

Treinamento Básico de Android

Do Olá Mundo à primeira app em um dia
Módulo 01: O Mercado Mobile
Carga-Horária: 1h



Apresentação

- Luiz Fernando Jr.
- Vida Acadêmica e Profissional
- luiz@redehost.com.br
- <http://luiztools.com>
- @luiztools



Apresentação

- Timebox = 5min.
- Java?
- Mobile?
- Trabalha com Programação?



Cronograma do Curso

- Mercado Mobile
- Introdução ao Android
- Desenvolvimento de Apps



O Mercado Mobile

- Motorola: 1947, 1973 e 1983
- SMS: 1993
- PDA: 1993
- StarTac: 1996



O Mercado Mobile

- Kyocera, SmartPhone: 2001
- Sanyo, câmera: 2002
- Web: 2003
- V3 (2004): top por 3 anos



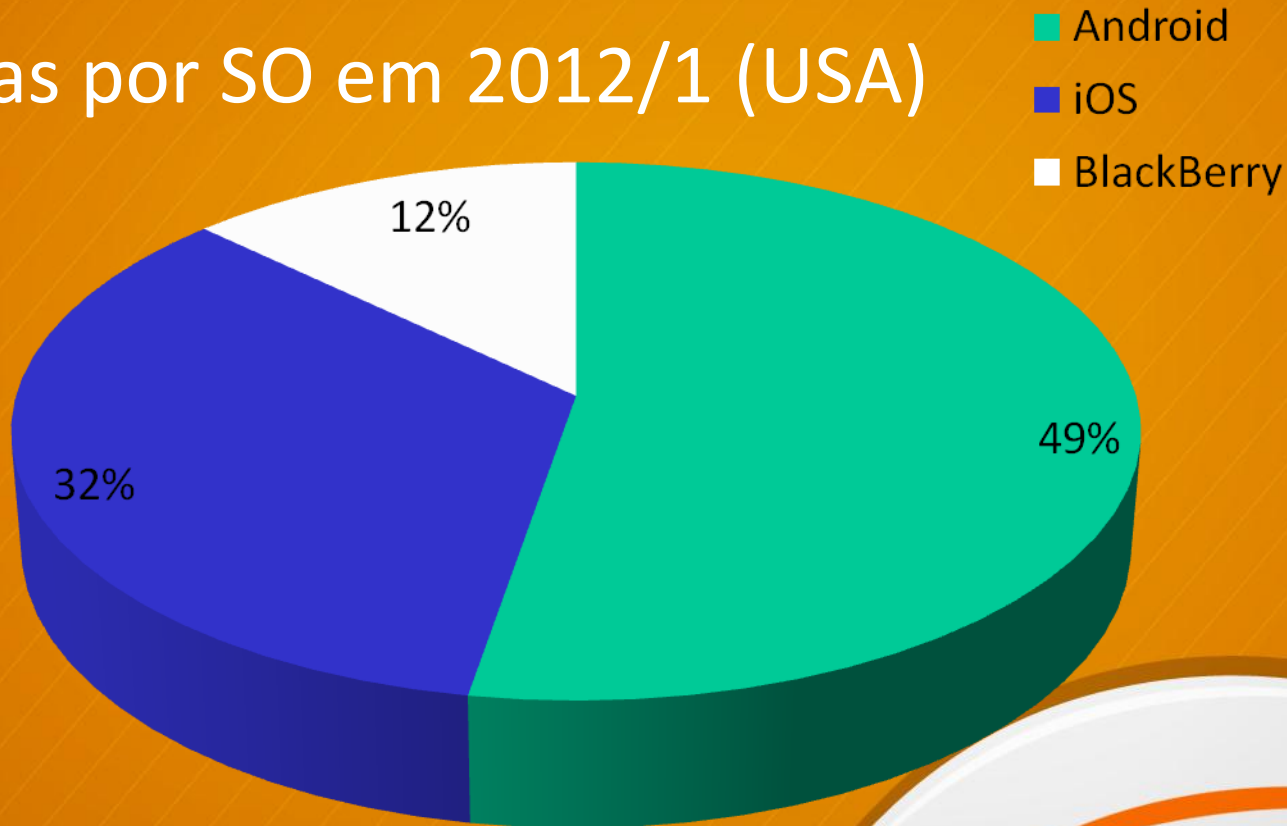
O Mercado Mobile

- iPhone(2007): touch
- HTC (2008): Android
- iPad (2010): tablets
- Galaxy Tab (2010): Android



O Mercado Mobile

Vendas por SO em 2012/1 (USA)



O Mercado Mobile

- Apps movimentaram \$9bi em 2011
- irão movimentar \$23bi em 2015
- Alta empregabilidade
- Baixo custo



O Mercado Mobile

- Apps de Consumo
- Apps Utilitárias
- Advergames
- Casual Games
- Mobile best-sellers
- Apps Inúteis



RedeHost

O Mercado Mobile

- Provoca febres e cria milionários
- AngryBirds da Rovio (400mi)
- \$6mi/mês



O Mercado Mobile

- BubbleBall da Nay Games
- 9mi



O Mercado Mobile

- Sebastian Perez
- 100k/downloads
- Informações sobre Minecraft
- Último: [Link](#)



O Mercado Mobile

- Dúvidas?
 - Timebox=5min.
 - ???

